



DigiRace-LE 2.0

Bedienungsanleitung

DigiRace Light Edition ist die Software für Windows XP und Vista (32bit) - geliefert mit den ATHON und XENON-S Systemen für die Datenanalyse, die Speicherung und den Ausdruck.

Inhaltsverzeichnis

Installation	4
Start	4
Benutzerfenster.....	5
Konfiguration der Bluetooth Kommunikation	6
Der Default Bluetooth PIN.....	7
COM Port Einstellung.....	7
Anpassen des PIN mit Bluetooth	8
Zurücksetzen des PIN.....	8
Zuweisen der Kommunikationsanschlüsse (COM Ports) an mehrere Geräte	9
Personalisieren Ihres ATHON	10
Schutz der Bluetooth Verbindung	11
Daten Download und Analyse.....	14
Einstellen der Geschwindigkeitseinheiten km/h oder mph	15
Herunterladen der Daten von einem ATHON.....	16
Benutzerfenster.....	18
USB Treiber Installation	19
Einstellungen	21
Liste der Einstellungen.....	21
Die Button Leiste im Menü Setup.....	23
Daten Download und Analyse.....	24
Herunterladen der Daten von einem XENON-S	25
Laden der Strecken Grafik	26
Eintragen der gewünschten Zwischenzeitenpunkte (Intermediates) und der Ziellinie	28
Streckenlisten Erzeugung und Management für den ATHON.....	31
Vordefinierte und selbsterstellte Streckenverwaltung im XENON	33
Vergleich verschiedener Rundenzeiten	35
Das virtuelle Rennen	37
ATHON Firmware Update.....	38
Feststellen der installierten Firmware Version und Update Download	38
XENON Firmware Update.....	41
Feststellen der installierten Firmware Version und Update Download	41

**Diese Anleitung ist gültig für die ATHON und XENON-S Systeme.
Für ein leichteres Verständnis der jeweils relevanten Kapitel sind
die Seiten markiert.
Die Symbole befinden sich in der rechten oberen Ecke jeder Seite.**

Gilt für den ATHON



Gilt für den XENON



XENON



ATHON



Installation

Legen Sie die DIGIRACE-LE 2.0 CD in das CD ROM Laufwerk Ihres PCs.

Wenn die Autorun Funktion aktiv ist startet der Installationsvorgang automatisch.

Wenn nicht, klicken Sie START > RUN und tippen Sie \SETUP.exe ein.

(Bsp. D:\setup.exe)

Der Installationsvorgang fängt dann an.

Folgen Sie den Installationsanweisungen.

Start

Wenn DigiRace-LE installiert ist, klicken Sie auf das Icon auf dem Desktop, um die Software zu starten. Es ist auch möglich die Software über START > PROGRAMME > DigiRace LE zu starten.



Benutzerfenster



Das DigiRace-LE Fenster besteht aus der Titelleiste, dem Menü oben auf dem Bildschirm, dem Hauptbildschirm in der Mitte, der Button Leiste unten und der grauen Statuszeile darüber.

Titelleiste

Die Titelleiste zeigt die DigiRace-LE Version an.

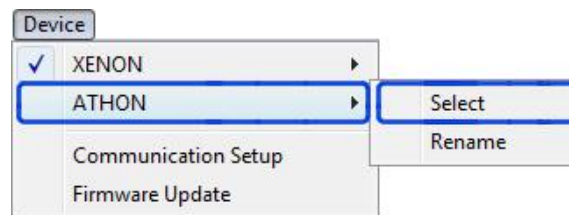
Menü

Das Menü besteht aus den folgenden Abschnitten:



FILE	Schließt das Programm.
DEVICE	Geräteauswahl (XENON oder ATHON) Kommunikationseinstellungen und Firmware Update.
COMMAND	Sendet Anweisungen zum Gerät.
HELP	Sprachauswahl, Bedienungsanleitung und Software Infos.

WICHTIG: Stellen Sie sicher, dass Sie **ATHON** ausgewählt haben, um das Benutzerfenster des **ATHON GPS** zu laden.



Die Button Leiste

Die Buttonleiste beherbergt die Hauptfunktionen der Software und eine Liste der angemeldeten ATHON Geräte.

ANALYSIS	Öffnet das Session Datenbasis Fenster.
PRINT	Druckt den ausgewählten Session Report.
DATA DOWNLOAD	Öffnet das Daten Download Fenster.
CONNECTION MENU	Zeigt die Liste der angemeldeten ATHONs.

Konfiguration der Bluetooth Kommunikation

Um die Kommunikation zwischen dem ATHON und dem Computer zu aktivieren ist eine Bluetooth Schnittstelle notwendig. (In fast allen neueren Notebooks integriert oder als USB Dongle im Zubehör erhältlich)

Achten sie bitte darauf, dass es sich um eine Bluetooth 2.0 Schnittstelle handelt.

ACHTUNG: Um die Signalqualität zu verbessern entfernen Sie sich mit dem ATHON nicht weiter als 2-3m. vom PC.

1. Installieren Sie die Treiber und die dazugehörige Bluetooth Software des Geräteherstellers.
2. Schalten Sie den ATHON ein.
3. Aktivieren Sie am Computer die Bluetooth Schnittstelle und lassen Sie Bluetooth Geräte suchen.
4. Der ATHON wird als neues Gerät erkannt. Geben Sie wenn nötig die Geräteeigenschaften ein und verbinden Sie das Gerät mit dem SERIAL PORT SERVICE, um die COM Schnittstelle, die automatisch zugeordnet wurde, zu erhalten. (z.B. COM 5) Wenn Sie feststellen, dass mehrere COM Ports verfügbar sind, wählen Sie den der als Outgoing KC-SPP spezifiziert ist.

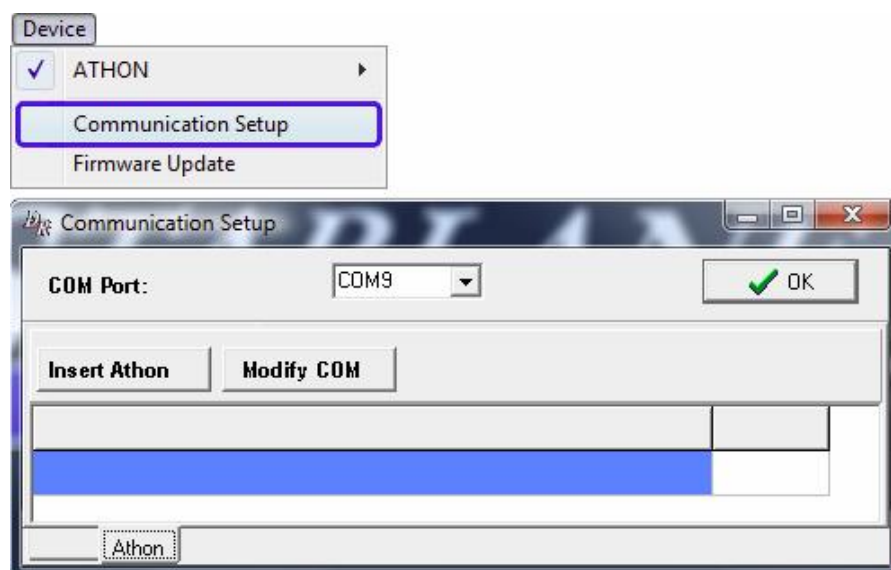


Der Default Bluetooth PIN

Der Bluetooth Manager verlangt eine PIN während des Verbindungsprozesses. Der Default PIN ist: 0000

COM Port Einstellung

5. Öffnen Sie die DigiRace-LE Software und tragen Sie bitte unter
DEVICE > COMMUNICATION SETUP, die zugeordnete COM Zahl ein.(z.B.5)





Anpassen des PIN mit Bluetooth

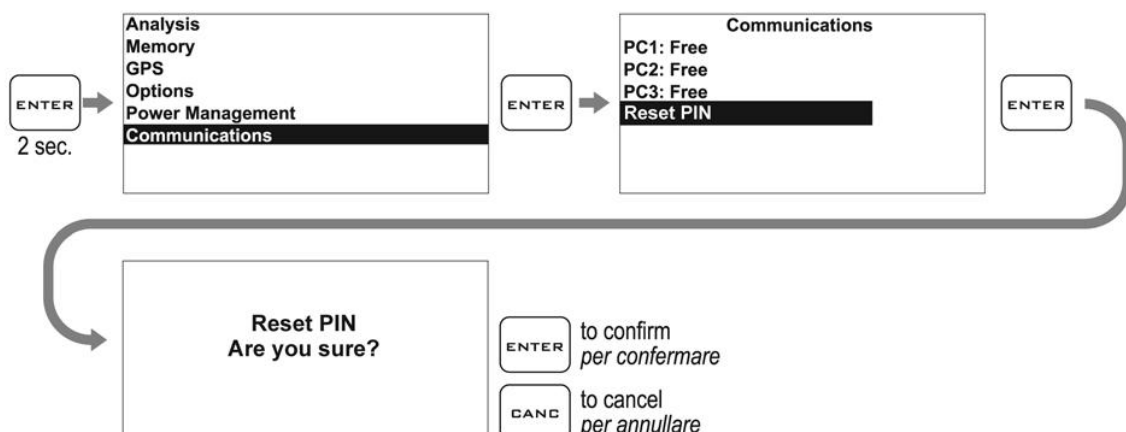
Sie können Ihre PIN anpassen, indem Sie die folgenden Schritte ausführen:
Schalten Sie den ATHON an, damit er mit dem PC kommunizieren kann.
Geben Sie eine neue PIN ein wie unten angegeben:



Schalten Sie anschließend den ATHON aus und wieder ein.
WICHTIG: Wann immer Sie eine neue PIN eingeben, muss der Verbindungsprozess mit dem PC erneut durchgeführt werden.

Zurücksetzen des PIN

Wenn Sie Ihre neue PIN vergessen haben, setzen Sie die PIN einfach wieder zurück.



Schalten Sie den ATHON aus und wieder an, um den Default PIN 0000 wiederherzustellen.

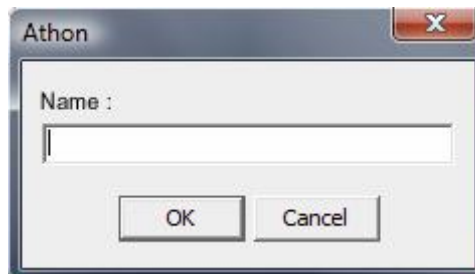


Führen Sie anschließend wieder den Verbindungsprozess zum PC durch.

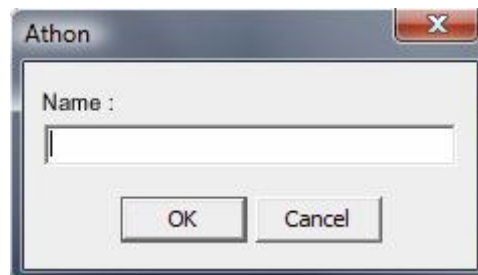
Zuweisen der Kommunikationsanschlüsse (COM Ports) an mehrere Geräte

Wenn Sie mehrere Fahrer mit ATHON Geräten managen, ist es möglich eine Zuweisungsliste verschiedener Athon COM Ports zu erstellen.

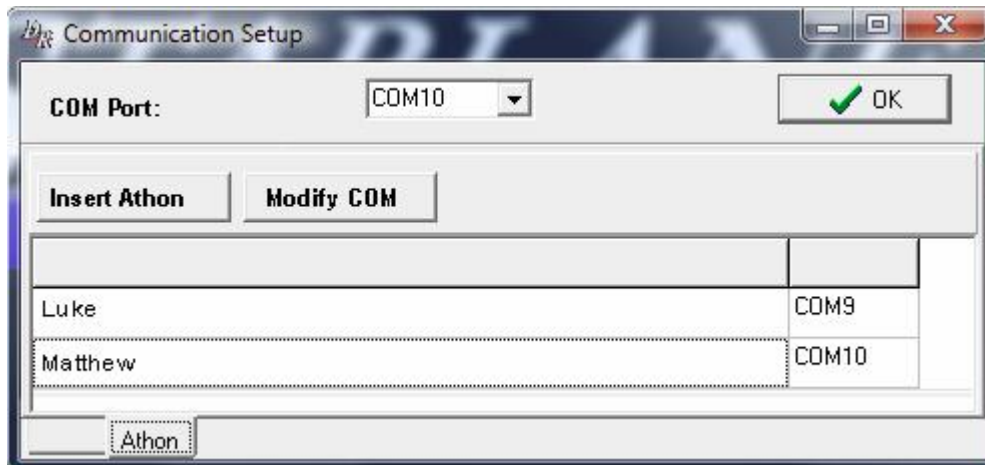
1. Öffnen Sie das COMMUNICATION SETUP Menü im DEVICE Menü.
2. Wählen Sie jetzt den COM Port des ATHONs aus. (z.B. COM 9)
3. Drücken Sie **Insert Athon**
4. Tragen Sie jetzt den Namen des Athon ein (z.B. Uwe) und drücken Sie OK.



5. Wählen Sie jetzt jeden COM Port eines weiteren Athon aus. (z.B. COM10)
6. Drücken Sie **Insert Athon**
7. Tragen Sie jetzt den Namen des nächsten Athon Fahrers ein (z.B. Andreas) und drücken Sie OK.



Wenn Sie die COM Ports der gespeicherten ATHON Geräte ändern wollen, wählen Sie oben einen neuen COM Port aus und klicken Sie dann in das Fahrerprofil das Sie ändern möchten und anschließend auf **Modify COM**



Personalisieren Ihres ATHON

Ihr ATHON wird als Bluetooth Gerät erkannt mit dem Namen Athon_GPS-R.

Name >>>>>>



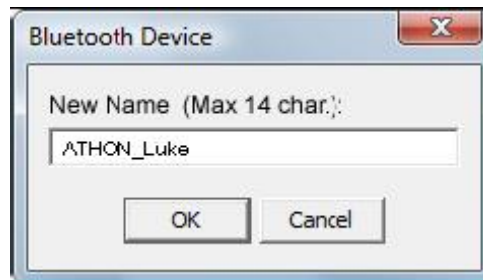
Es ist möglich diesen Namen mit einem Namen Ihrer Wahl zu ersetzen. Dadurch wird das Gerät unter allen Bluetooth Geräten für Sie unverwechselbar.

1. Schalten Sie den ATHON an. (Stellen Sie sicher, dass wenn Sie mehrere ATHON zugewiesen haben, der richtige ATHON in der CONNECTION TO: Leiste unten rechts angezeigt wird).
2. Wählen Sie im DEVICE Menü den Punkt ATHON > RENAME aus.





3. Tragen Sie hier den Namen ein den Ihr ATHON erhalten soll und drücken Sie OK.



(WICHTIG! Benutzen Sie im Namen keine Leerzeichen oder Sonderzeichen)

4. Schalten Sie den ATHON aus und wieder an und erneuern Sie den ATHON in der Geräteliste der Bluetooth Software.

Schutz der Bluetooth Verbindung

Die Bluetooth Verbindung zum PC ist kabellos, d.h. jeder in der Nähe könnte die Daten des ATHON downloaden oder löschen. Um das zu vermeiden und die Verbindung zu schützen, können Sie PCs im Athon registrieren. (max. 3)

Das ATHON sendet die Daten dann nur zu registrierten PCs.

Wenn kein PC registriert ist, akzeptiert das Athon alle Verbindungen.

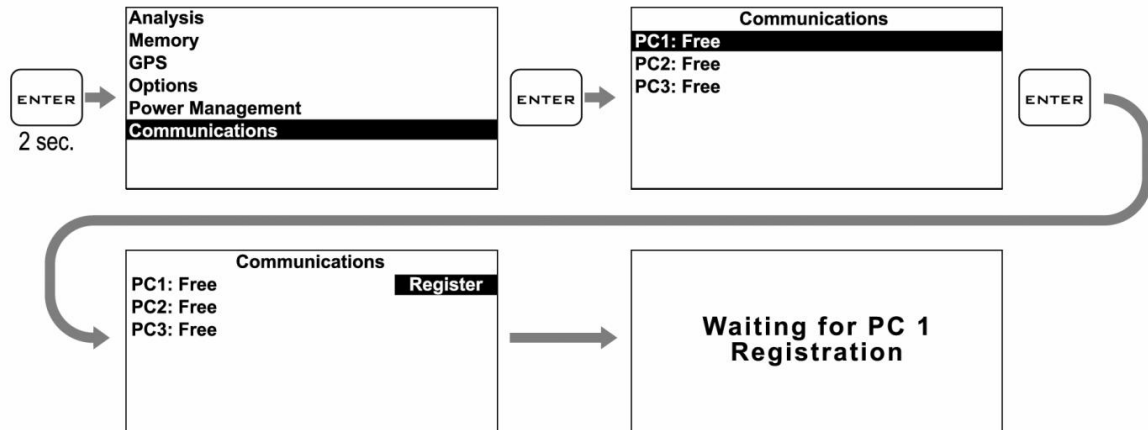
Die Registrierung eines PCs schließt alle nicht registrierten PCs in der Umgebung aus.

Führen Sie die folgenden Schritte durch, um einen PC zu registrieren:

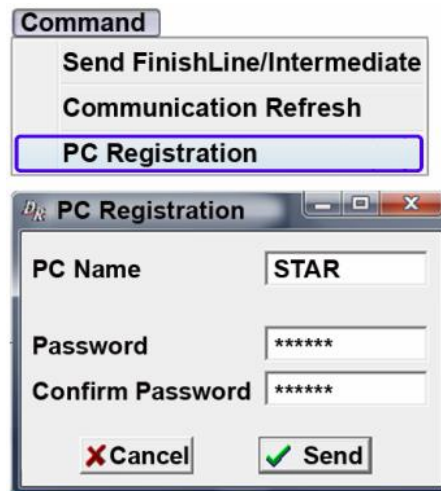
1. Schalten Sie den ATHON an. (Stellen Sie sicher, dass wenn Sie mehrere ATHON zugewiesen haben, der richtige ATHON in der CONNECTION TO: Leiste unten rechts angezeigt wird)



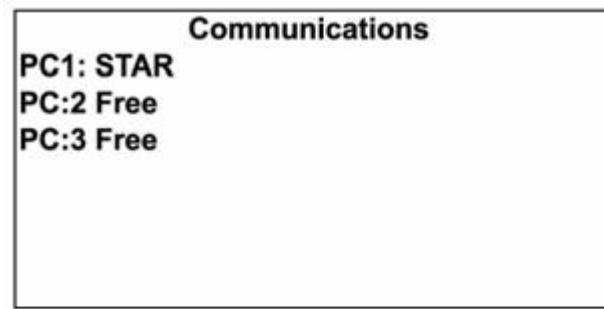
2. Drücken Sie die ENTER Taste und folgen Sie den folgenden Anweisungen:



3. Öffnen Sie auf dem PC das Menü COMMAND > PC REGISTRATION und tragen Sie den gewünschten Namen und das Passwort ein. Drücken Sie anschließend SEND:



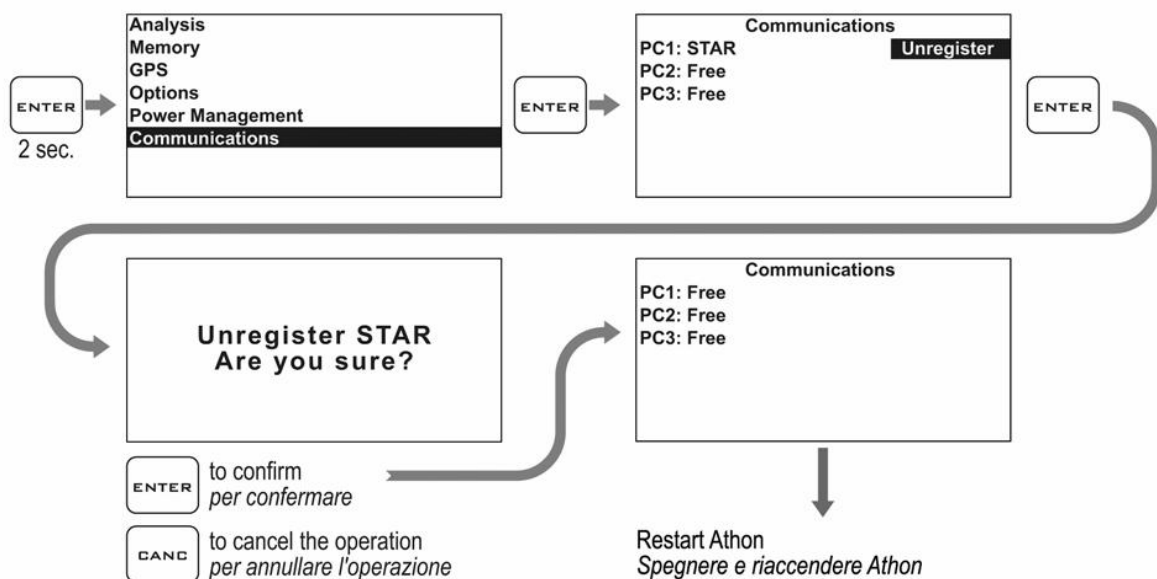
Das ATHON Display bestätigt dann die PC Registrierung.



Restart Athon
Spegnere e riaccendere Athon

4. Starten Sie den ATHON erneut, um die Registrierung zu aktivieren.

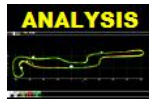
Führen Sie die folgenden Schritte aus, um einen PC aus dem System zu löschen:

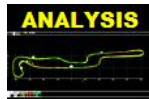


ACHTUNG! Denken Sie daran, dass wenn kein PC registriert ist, alle Bluetooth Geräte in der Umgebung akzeptiert werden.



Daten Download und Analyse



Durch das Klicken auf  wird die Session Datenbasis geöffnet.

The screenshot displays the Athon software interface with the following components:

- SESSION LIST:** A table listing sessions with columns: Event, Track, Rider, Session, Best Lap, N.Laps, Bike, Date, Time, MaxSpeed, MaxSpeedAvg, MaxRPM, and RPMatMaxSpeed. The first row shows 'Tyre Test' at 'Mugello' by 'Luke' on a 'HONDA' bike.
- SELECTED SESSION REPORT:** A detailed view of a selected session, showing a table with columns: Lap, LapTime, Split 1, Split 2, Split 3, Split 4, MaxSpeed, MaxRPM, and RPM@MaxSpeed. It lists 5 laps for a session at 'Mugello'.
- SESSION FILTER:** A sidebar on the left with a tree view for filtering data by Events, Sessions, Tracks, Riders, and Vehicles.
- ASSIGNED ATHON LIST:** A section at the bottom with input fields for Event, Track, Rider, Session, and Vehicle, along with an 'Import Session' button and a file path field.
- SESSION DETAILS EDITING PANE:** A bottom section containing a 'PRINT' button, a 'DOWNLOAD DATA' button, and a 'Connection to:' dropdown menu.

Dieser Bildschirm ist in 5 Sektionen geteilt:

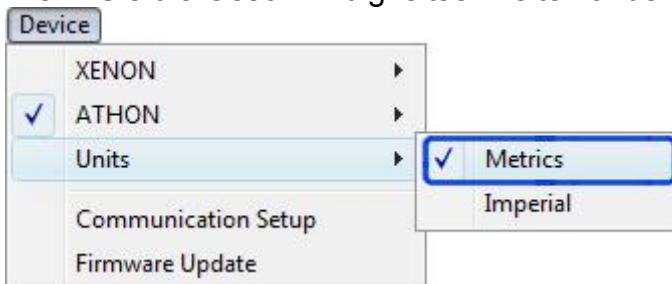
1. **SESSION LIST:** Jedes Mal wenn Sie Daten herunterladen wird eine neue Reihe in dieser Liste hinzugefügt. Sie enthält alle Hauptdaten und Infos der Session.
2. **SELECTED SESSION REPORT:** Durch Auswahl einer Reihe in der SESSION LIST werden im Session Report Fenster alle zugehörigen Daten wie Rundenzeiten, Intermediates, Drehzahl usw. angezeigt.
3. **SESSION DETAILS EDITING PANE:** Zeigt alle veränderbaren Felder der ausgewählten Session an. Diese Stelle erlaubt es auch Daten eines anderen Computers zu importieren.



4. **SESSION FILTER:** Erlaubt es die angezeigten Sessions zu limitieren. Je nach Auswahlkriterium: Datum, Veranstaltung, Sessiontyp, Strecke, Fahrer, Fahrzeug. Möchten Sie alle Daten angezeigt bekommen, wählen Sie „ALL“ aus.
5. **ASSIGNED ATHON LIST:** Wählen Sie hier den ATHON aus von dem Sie Daten herunterladen wollen. (Nur aktiv, wenn mehrere ATHON angemeldet sind.) Wenn kein ATHON zugewiesen wurde, benutzt die Software den im Menü COMMUNICATION SETUP aktiven COM port.

Einstellen der Geschwindigkeitseinheiten km/h oder mph

Wenn Sie die Geschwindigkeitseinheiten ändern wollen, gehen Sie wie folgt vor:



Die Veränderungen werden für alle danach heruntergeladenen Sessions aktiv.



Herunterladen der Daten von einem ATHON

Durch klicken auf **DOWNLOAD DATA** wird das Download Fenster geöffnet und alle Details der neuen Session können eingetragen werden.

1. Füllen Sie im Fenster alle Session Details aus:
 - **Event name:** Name der Veranstaltung. (z.B. Jura Racing Brno)
 - **Session:** Name der Session. (z.B. Freies Training Vormittag)
 - **Driver/Rider:** Name des Fahrers.
 - **Vehicle:** Fahrzeugbezeichnung (z.B. GSX-R 1000)
 - **Track:** Name der Rennstrecke.
 - **Run:** Laufende Nummer derselben Session. Wird beim Runterladen automatisch um eine Stelle erhöht.

ACHTUNG: Um die **Signalqualität** zu verbessern entfernen Sie sich mit dem **ATHON** nicht weiter als 2-3m. vom PC.



2. Drücken Sie im darunter liegenden Feld. Update Session List Jetzt werden alle auf dem verbundenen ATHON gespeicherten Sessions angezeigt

Update Session List	
☐	Hide already downloaded sessions
▼	
2007/07/16	11:22
2007/07/16	10:13
2007/07/16	09:58

3. Wählen Sie die Session, die Sie herunterladen wollen, nach Datum und Zeit aus.
4. Drücken Sie Download Selected Session um die Daten herunterzuladen.
Es wird eine neue Reihe mit den Sessiondetails in der Sessionliste erstellt.
5. Wenn Sie alle Sessions heruntergeladen haben, drücken Sie EXIT um das Download Fenster zu schließen.



Benutzerfenster



Das DigiRace-LE Fenster besteht aus der Titelleiste, dem Menü oben auf dem Bildschirm, dem Hauptbildschirm in der Mitte, der Button Leiste unten und der grauen Statuszeile darüber.

Titelleiste

Die Titelleiste zeigt die DigiRace-LE Version an. Rechts steht der geladene Model File Name. Ein Model File ist eine Datei, die alle Einstellungsinformationen für ein spezifisches Motorradmodell speichert. Das sind alle Parameter die in der Software einstellbar sind. Diese werden in einer .mod Datei gespeichert und können wann immer man sie braucht aufrufen werden.

Menü

Das Menü besteht aus den folgenden Abschnitten:



FILE	Schließt das Programm.
DEVICE	Geräteauswahl (XENON oder ATHON)
	Kommunikationseinstellungen und Firmware Update.
COMMAND	Sendet Anweisungen zum Gerät.

XENON



WICHTIG: Stellen Sie sicher, dass Sie XENON ausgewählt haben, um das Benutzerfenster des XENON-S zu laden.



Die Button Leiste

Die Buttonleiste beherbergt die Hauptfunktionen der Software

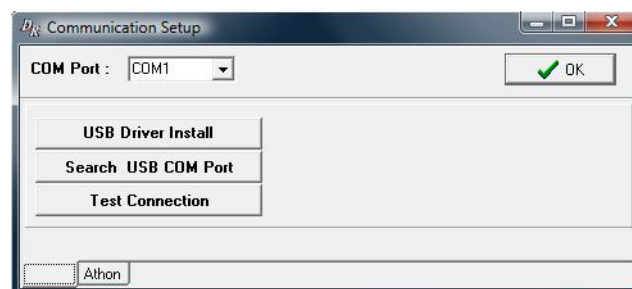
ANALYSIS	Öffnet das Session Datenbasis Fenster.
SET UP	Öffnet das XENON-S Einstellfenster
PRINT	Druckt den ausgewählten Session Report
DATA DOWNLOAD	Öffnet das Daten Download fenster

In der Button Leiste befinden sich alle Buttons die für die Einstell- und Analysefunktionen gebraucht werden. Der SETUP Button lädt das Einstellfenster in das Hauptfenster und der ANALYSIS Button lädt das Analysefenster in den Hauptbildschirm.

USB Treiber Installation

Um eine Kommunikation zwischen dem XENON-S und dem PC zu erlauben ist es nötig die richtigen USB Treiber zu installieren.

1. Wählen Sie Communication im Device Menü.



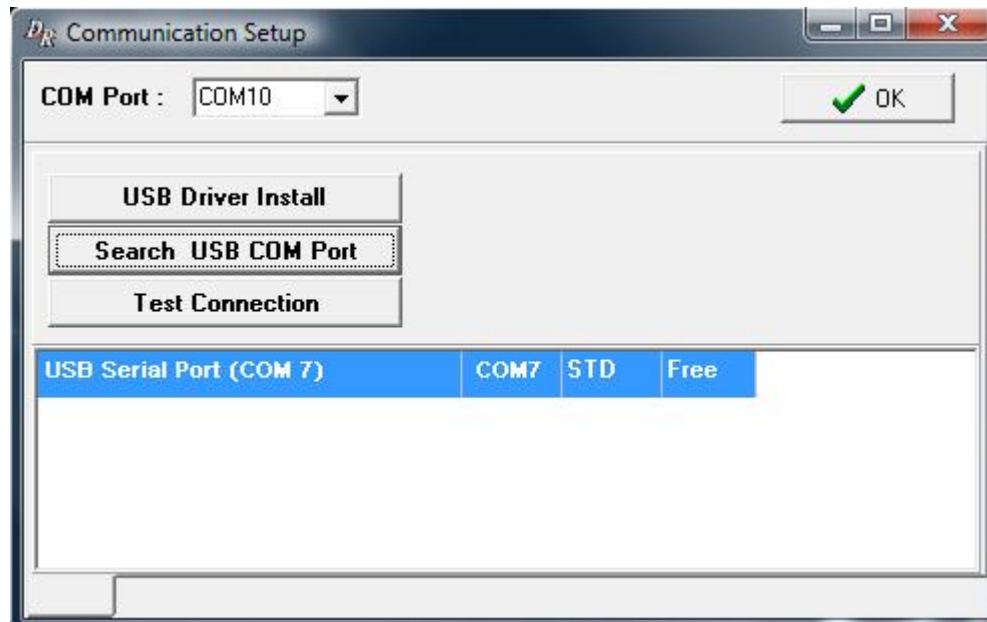
2. Drücken Sie den USB Driver Install Button.

XENON



ACHTUNG: Auf WINDOWS VISTA Systemen ist für die Installation die Deaktivierung der BENUTZERKONTENSTEUERUNG im Menü BENUTZERKONTEN der SYSTEMSTEUERUNG nötig.

3. Warten Sie auf die Nachricht der erfolgreichen Treiber Installation und stecken Sie dann das USB Kabel des XENON-S in den PC.
4. Drücken Sie USB COM PORT suchen, dann werden alle zugelassenen COM Ports angezeigt.
5. Doppel Klicken Sie auf die zugelassene Port Zeile um sie als default zu setzen.



6. Schalten Sie den XENON-S an.
7. Drücken Sie den TEST CONNECTION Button: Wenn die Verbindung korrekt ist, wird ein Fenster mit der Seriennummer und der Firmware Version des angeschlossenen XENON-S geöffnet.
8. Bestätigen und schließen Sie alle geöffneten Fenster.

ACHTUNG: Der COM wird nur geladen, wenn das XENON-S verbunden ist. Denken Sie immer daran denselben USB Anschluss zu benutzen. Wenn Sie einen anderen Anschluss wählen, weist WINDOWS eine neue Port Nummer zu und es wird dann erforderlich die COM Port Einstellungen der DigiRace LE Software zu ändern.

XENON



Einstellungen

Das Einstellungsfenster erlaubt es Ihnen die Arbeitsparameter des XENON - S einzustellen. Sie können diese Parameter sowohl im XENON - S als auch in der DigiRace - LE Software ändern. Sie können Ihre Einstellungen in der DigiRace - LE Software auch in einer .mod Datei speichern, was Ihnen ermöglicht dieselben Einstellungen wieder zu laden und schnell ein neues XENON - S für dasselbe Motorradmodell einzustellen.

Liste der Einstellungen

Im Einstellungsfenster finden Sie die folgenden Einstellmöglichkeiten:

RPM Pulse per Rev: Stellt den Divisor für das Drehzahlsignal ein. Sie können die Werte in 0,5 – 1 – 2 oder mehr verändern, wenn Ihr XENON - S mehr oder weniger als die richtige Drehzahl anzeigt. Werte höher als 1 verringern die angezeigte Drehzahl, während 0,5 die Drehzahl mit 2 multipliziert.

Shift Light: Erlaubt die Einstellung der Drehzahlschwelle für die Auslösung des Schaltblitzes.

Engaged Gear

Recognition: Lässt Sie das Drehzahl / Geschwindigkeitsverhältnis für jeden Gang einstellen. Das ist notwendig für die korrekte Anzeige des eingelegten Gangs am XENON – S.

RPM Scale: Dieser Wert muss mit dem Maximalwert der Drehzahl-anzeige des XENON - S übereinstimmen.

Freeze Time:

Ist die Zeit in Sekunden, in welcher die letzte Rundenzeit im Display angezeigt bleibt, seit der letzten Ziellinien Überquerung.

XENON

**Cooler Temperature****Conversion:**

Erlaubt die Einstellung der richtigen Kurve des Kühlmittelsensors. Für eine detaillierte Anleitung sehen Sie bitte in der XENON - S Bedienungsanleitung nach.

Units:

Erlaubt die Wahl zwischen dem metrischen (°C und km/h) und dem imperialen (°F und Mph) System.

**Speed Wheel****Circumference:**

Ist der Gesamtumfang in mm des Reifens an dem der Geschwindigkeitssensor befestigt ist.

Speed Pulses per Rev:

Ist die Anzahl der Impulse des Geschwindigkeitssensors je Radumdrehung. Nutzen Sie diesen Wert für die korrekte Einstellung der Geschwindigkeitsanzeige.

Alarms:

Erlaubt es die verschiedenen Alarme einzustellen. Die Werte stehen für die Analog Werte des spezifischen Kanals. Folgen Sie der XENON – S Bedienungsanleitung, um diese interaktiven Alarme einzustellen. Die Werte an



sich sind nur nützlich, wenn Sie Daten vom XENON - S importieren und in einer .mod Datei speichern wollen.

GPS:

Erlaubt die Aktivierung der GPS Laptimer Funktion und der Datenerfassung. Muss aktiviert sein, wenn der optionale GPS Empfänger installiert ist.

Start der Aufnahme**nach Motordrehzahl:**

Definiert die Drehzahl bei der die GPS Streckenaufzeichnung automatisch beginnt. Funktioniert nur, wenn die GPS Funktion aktiviert ist.

Start der Aufnahme**nach Geschwindigkeit:**

Definiert die Geschwindigkeit bei der die automatische Streckenaufzeichnung beginnt.

Die Button Leiste im Menü Setup



Sie finden 5 Buttons in der Button Leiste des Einstellungsmenüs:

Send to Dashboard:

Exportiert die Einstellungen die Sie im Einstellungsfenster vorgenommen haben zum XENON - S. Alle vorherigen Einstellungen im XENON - S werden gelöscht.

Open:

Erlaubt das Laden einer vorher gespeicherten .mod Datei.

Save:

Erlaubt die derzeitigen Parameter zu speichern. Dabei

wird die vorhandene Modelldatei erneuert.

Save As:

Erlaubt es neue Parameter unter einer neuen Modelldatei zu speichern.



Import:

Erlaubt es die vorhandenen Einstellungen des XENON - S direkt in den PC zu laden. Dieses Feature ist hilfreich, wenn Sie erprobte Einstellungen aus dem XENON - S laden und in einer Datei speichern wollen für eine spätere Benutzung. (z.B. Wenn die XENON-S Firmware upgedatet wird und es notwendig ist alle Parameter erneut zum gerät zu senden.)

Daten Download und Analyse



Durch das Klicken auf  wird das Fenster Session Datenbasis geöffnet.

The screenshot shows a software window titled 'Session List' and 'Selected Session Report'. The window has a menu bar with 'File', 'Device', 'Command', and 'Help'. On the left is a 'SESSION FILTER' tree view with categories like 'From Date', 'To Date', 'Events', 'Sessions', 'Tracks', 'Riders', and 'Vehicles'. The main area is divided into two tables. The top table, 'SESSION LIST', has columns: Event, Track, Rider, Session, Best Lap, N.Laps, Bike, Date, Time, MaxSpeed, MaxSpeedAvg, MaxRPM, and RPMatMaxSpeed. It shows two rows of data. The bottom table, 'SELECTED SESSION REPORT', has columns: Lap, LapTime, Split 1, Split 2, Split 3, Split 4, MaxSpeed, MaxRPM, and RPM@MaxSpeed. It shows five rows of data for a specific session. At the bottom is a 'SESSION DETAILS EDITING PANE' with fields for Event, Track, Rider, Session, Vehicle, and a Path field, along with an 'Import Session' button and a search bar.

Event	Track	Rider	Session	Best Lap	N.Laps	Bike	Date	Time	MaxSpeed	MaxSpeedAvg	MaxRPM	RPMatMaxSpeed
Tyre Test	Mugello	Luke	Free	1:58.62	6	HONDA	03/09/07	15.46	279	271	13250	13121
Athon Demo	Varano	Matthew	Morning	1:19.18	5	YAMAHA	16/07/07	11:22	202	198	13860	10523

Lap	LapTime	Split 1	Split 2	Split 3	Split 4	MaxSpeed	MaxRPM	RPM@MaxSpeed
1	1:21.28	00:12.86	00:29.28	00:04.99	00:34.15	197	12218	9109
2	1:20.80	00:12.37	00:28.70	00:05.30	00:34.43	198	13153	9109
3	1:19.96	00:12.57	00:28.25	00:05.05	00:34.11	198	12637	10523
4	1:19.85	00:12.79	00:27.72	00:05.58	00:34.26	194	13840	10523
5	1:19.18	00:12.27	00:28.52	00:05.30	00:33.09	202	13860	9077

Dieser Bildschirm ist in 5 Sektionen geteilt:

1. SESSION LIST: Jedes Mal wenn Sie Daten herunterladen wird eine neue Reihe in dieser Liste hinzugefügt. Sie enthält alle Hauptdaten und Infos der Session.
2. SELECTED SESSION REPORT: Durch Auswahl einer Reihe in der SESSION LIST werden im Session Report Fenster alle zugehörigen Daten wie Rundenzeiten, Intermediates, Drehzahl usw. angezeigt.



3. SESSION DETAILS EDITING PANE: Zeigt alle veränderbaren Felder der ausgewählten Session an. Diese Stelle erlaubt es auch Daten eines anderen Computers zu importieren.
4. SESSION FILTER: Erlaubt es die angezeigten Sessions zu limitieren. Je nach Auswahlkriterium: Datum, Veranstaltung, Session Typ, Strecke, Fahrer, Fahrzeug. Möchten Sie alle Daten angezeigt bekommen, wählen Sie „ALL“ aus.

Herunterladen der Daten von einem XENON-S

Durch klicken auf  wird das Download Fenster geöffnet und alle Details der neuen Session können eingetragen werden.

1. Füllen Sie im Fenster alle Session Details aus:

- **Event name:** Name der Veranstaltung. (z.B. Jura Racing Brno)
- **Session:** Name der Session. (z.B. Freies Training Vormittag)
- **Driver/Rider:** Name des Fahrers.
- **Vehicle:** Fahrzeugbezeichnung (z.B. GSX-R 1000)
- **Track:** Name der Rennstrecke.

XENON



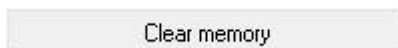
- **Run:** Laufende Nummer derselben Session. Wird beim Runterladen automatisch um eine Stelle erhöht.

2. Drücken Sie im darunter liegenden Feld . Eine neue Reihe mit der gerade heruntergeladenen Session wird der Session Liste hinzugefügt.
3. Wenn der Daten Download komplett ist, klicken Sie auf EXIT und kehren zum Analysebildschirm zurück.

ACHTUNG: Immer wenn Sie Daten herunterladen, werden alle Sessions im Speicher geladen. Deshalb ist es wichtig, die Speicher Löschung zu aktivieren. Diese löscht nach dem Download automatisch die Sessions im Speicher.



Ist diese Funktion nicht aktiviert, laden Sie immer wieder die alten Sessions mit herunter und Sie müssen den Speicher manuell löschen durch Drücken von:



Laden der Strecken Grafik

1. Wählen Sie in der SESSION LIST die Session aus, die Sie analysieren wollen.

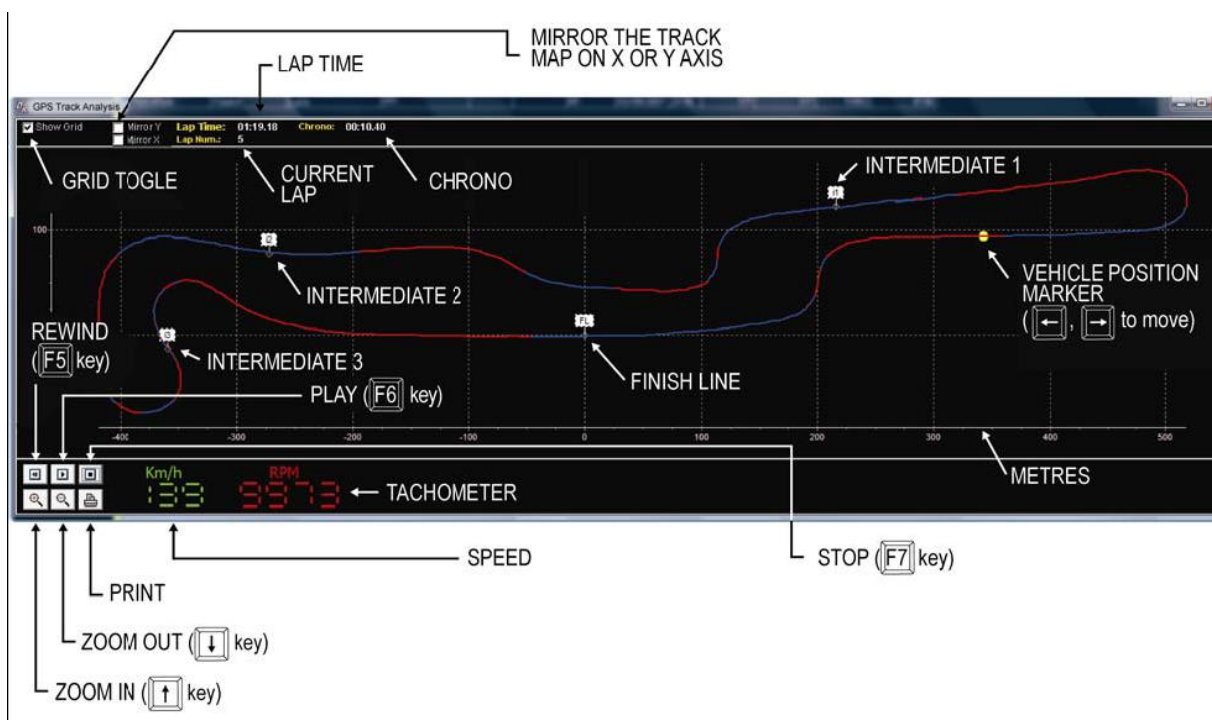
Command Help												
Event	Track	Rider	Session	Best Lap	N.Laps	Bike	Date	Time	MaxSpeed	MaxSpeedAvg	MaxRPM	RPMatMaxS
Tyre Test	Mugello	Luke	Free	1:58.62	6	HONDA	03/09/07	15:46	279	271	13250	13121
Athon Demo	Varano	Matthew	Morning	1:19.18	5	YAMAHA	16/07/07	11:22	202	196	13660	10523

XENON



2. Klicken Sie im ausgewählten SESSION REPORT auf die Runde die Sie sehen möchten. Das GPS Strecken Analyse Fenster wird geöffnet.

Lap	LapTime	Split 1	Split 2	Split 3	Split 4	MaxSpeed	MaxRPM	RPM@MaxSpeed
1	1:21.28	00:12.86	00:29.28	00:04.99	00:34.15	197	12218	9109
2	1:20.80	00:12.37	00:28.70	00:05.30	00:34.43	198	13153	9109
3	1:19.96	00:12.57	00:28.25	00:05.05	00:34.11	198	12637	10523
4	1:19.85	00:12.79	00:27.72	00:05.58	00:34.26	194	13640	10523
5	1:19.18	00:12.27	00:28.52	00:05.30	00:33.09	202	13860	9077



Das GPS Analyse Fenster zeigt jetzt die Strecke, auf der Basis der vom Fahrer gefahrenen realen Strecke an. (Die Streckenauflösung ist abhängig von der empfangenen GPS Signal Qualität) Die roten Zonen zeigen BESCHLEUNIGUNG an und die blauen Zonen VERZÖGERUNG. Die Fahrzeugposition wird durch eine gelbe

Markierung angezeigt und kann beliebig mit der Maus oder den Pfeiltasten (links/rechts) verschoben werden.

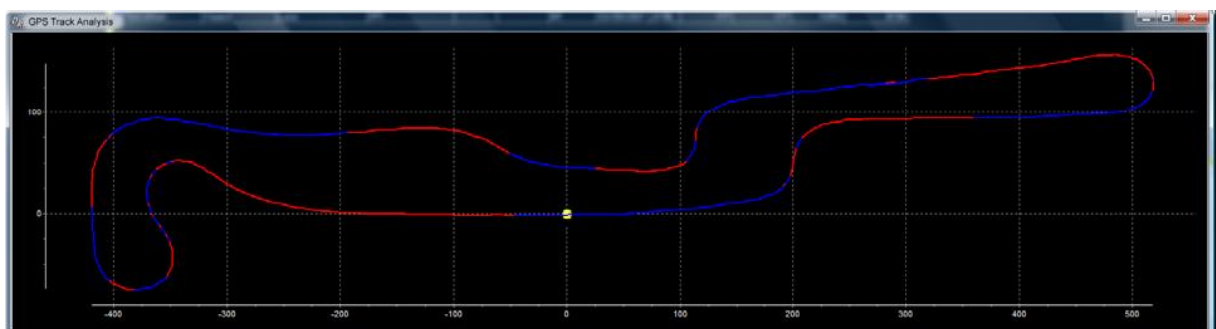


Eintragen der gewünschten Zwischenzeitpunkte (Intermediates) und der Ziellinie

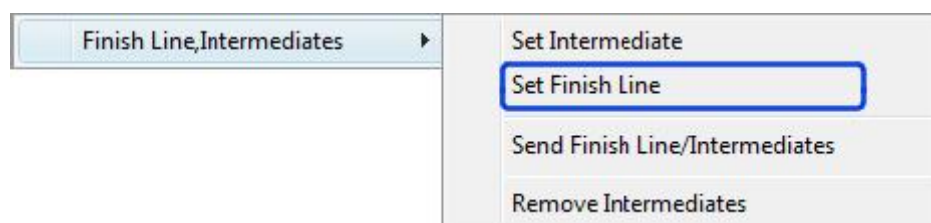
Wenn Sie die Zwischenzeitpunkte und die Ziellinie nicht direkt programmiert haben oder diese Punkte ändern möchten, so können Sie nach dem Daten Download diese Punkte setzen, dem Gerät hochladen und haben so ab der nächsten Session die neuen Punkte.

Um die Ziellinie festzulegen:

1. Öffnen Sie das GPS Strecken Analyse Fenster
2. Positionieren Sie mit der Maus die gelbe Markierung dort hin, wo Sie die Ziellinie einrichten möchten.



3. Klicken Sie jetzt mit der rechten Maustaste auf den Grafikhintergrund und wählen Sie SET FINISH LINE.

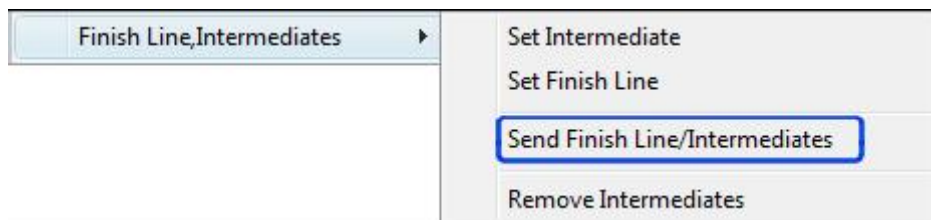


An der Position der gelben Markierung wird die FL Flagge (Finish Line) angezeigt. Damit das ATHON mit den neuen Koordinaten arbeiten kann, ist es notwendig die neuen Daten zum Gerät hochzuladen.

4. Wenn Sie einen ATHON besitzen, schalten Sie den ATHON ein. (Stellen Sie sicher das unter CONNECTION TO: der richtige ATHON angezeigt wird)



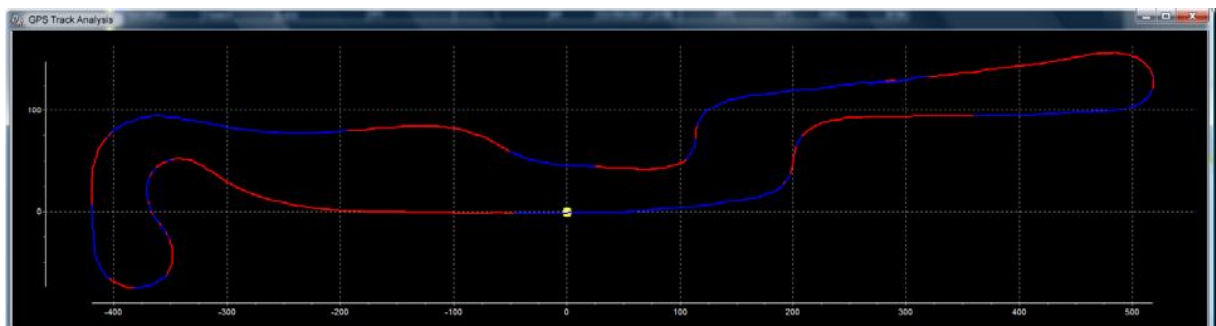
5. Drücken Sie mit der rechten Maustaste auf den Bildschirmhintergrund und wählen Sie SEND FINISH LINE / INTERMEDIATES.



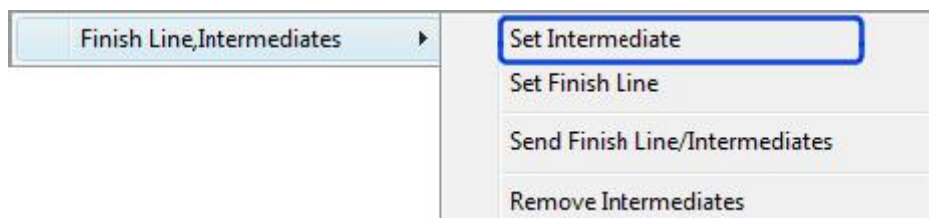
Das Festlegen der Ziellinie erlaubt ein korrektes Arbeiten des GPS Laptimers, auch wenn keine Zwischenzeitpunkte ausgewählt wurden, da diese optional sind.

Um die Intermediates festzulegen:

1. Öffnen Sie das GPS Strecken Analyse Fenster
2. Positionieren Sie mit der Maus die gelbe Markierung dort hin, wo Sie die erste Zwischenzeit einrichten möchten.



3. Klicken Sie jetzt mit der rechten Maustaste auf den Grafikhintergrund und wählen Sie SET INTERMEDIATE.



An der Position der gelben Markierung wird die i1 Flagge (Intermediate 1) angezeigt.

Wiederholen Sie jetzt dieselben Schritte um weitere Intermediates festzulegen. (z.B. i2, i3)

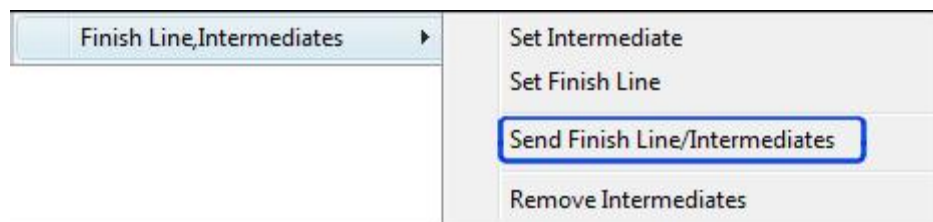
4. Wenn Sie einen ATHON besitzen, schalten Sie den ATHON ein. (Stellen Sie sicher das unter CONNECTION TO: der richtige ATHON angezeigt wird)

Connection to :

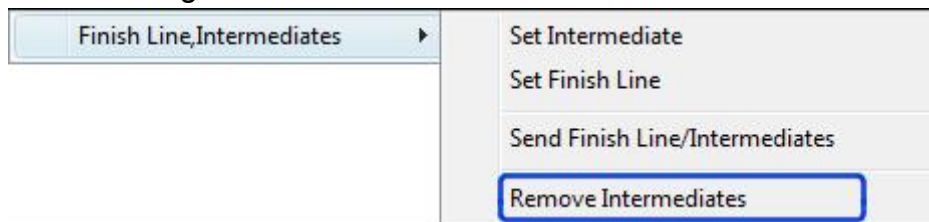
Matthew



- Drücken Sie mit der rechten Maustaste auf den Bildschirmhintergrund und wählen Sie SEND FINISH LINE / INTERMEDIATES, um die neuen Koordinaten hochzuladen.



Sie können Zwischenzeitenpunkte löschen, indem Sie auf REMOVE INTERMEDIATES gehen.



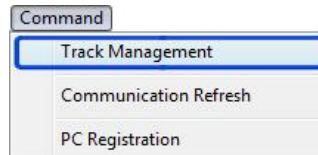
ACHTUNG! Wenn Sie die Ziellinien Koordinaten ändern möchten, müssen Sie die Prozedur zum Festlegen der neuen Ziellinie wieder von vorn beginnen.



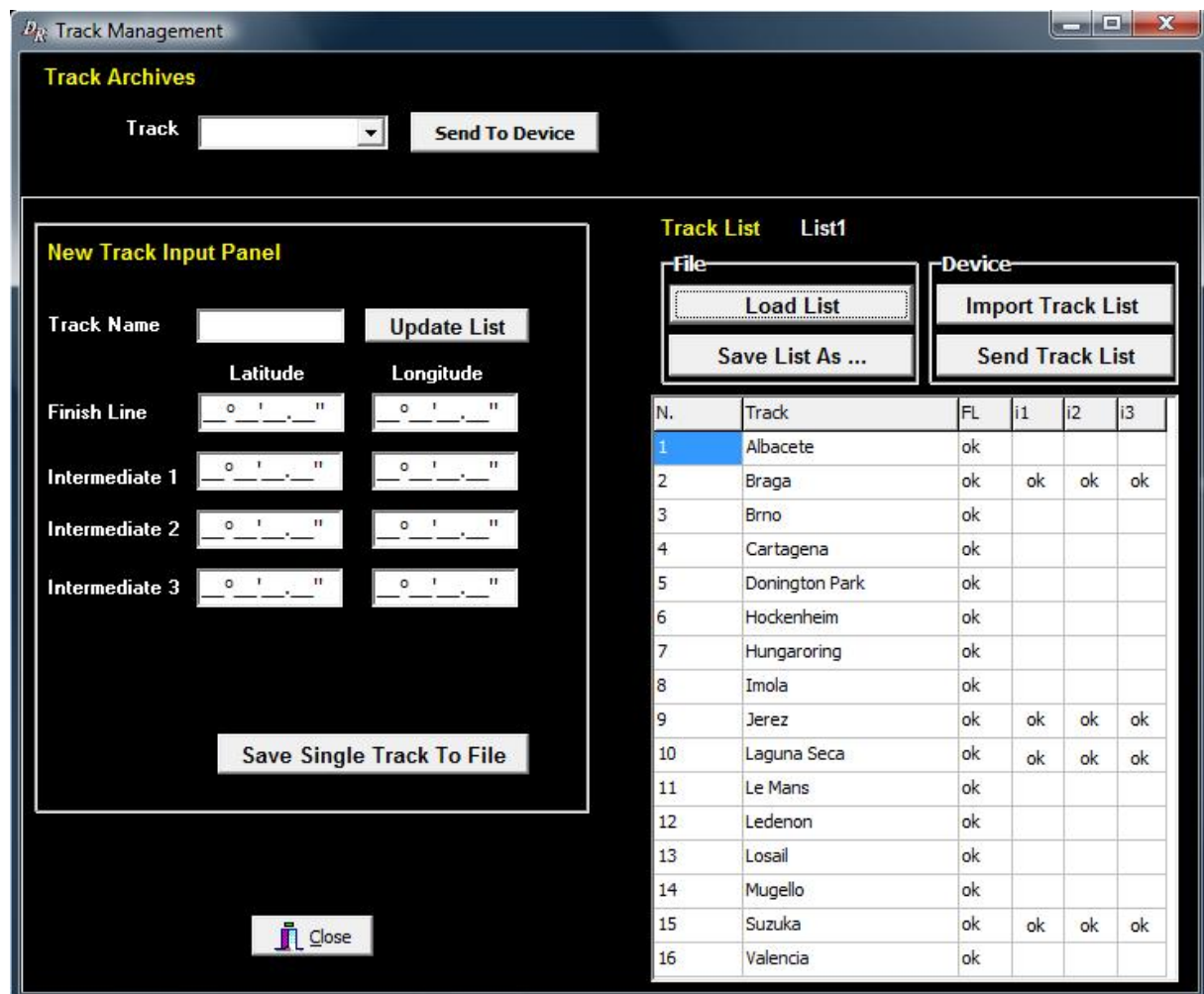
Streckenlisten Erzeugung und Management für den ATHON

Um Strecken zu laden oder zu verwalten:

1. Vom CONTROL Menü wählen Sie



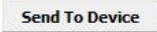
Das STRECKENVERWALTUNG Fenster hat die folgenden Funktionen:



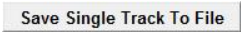
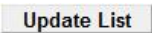
- a. Dem Gerät die Ziellinienkoordinaten der in der Liste gespeicherten weltweiten Strecken zu senden.
- b. Erzeugen einer selbstgewählten Strecke mit den gewünschten Koordinaten, auch Koordinaten von einer Drittsoftware wie Google Earth.
- c. Herunterladen von Koordinaten vom ATHON die direkt im Gerät gespeichert wurden, zuweisen eines selbstgewählten Streckennamens und zurücksenden der Koordinaten in das Gerät, sodass aus einer Klartextliste im Gerät ausgewählt werden kann.
- d. Speichern einer Streckenliste auf dem Computer, um sie Freunden zu schicken oder später wieder auf das Gerät zu laden.



Senden von Ziellinienkoordinaten einer bereits existierenden Strecke

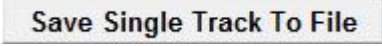
1. Wählen Sie die gewünschte Strecke im Streckenarchiv aus
2. Drücken Sie den Button 

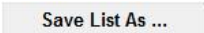
Eingeben neuer Streckenkoordinaten

1. Tippen Sie den Namen der neuen Strecke in das Feld 
2. Tippen Sie die Latitude und Longitude Koordinaten der gewünschten Ziellinienkoordinaten und der Zwischenzeiten ein. (z.B. nachdem man die Koordinaten von Google Earth rausgesucht hat)
3. Drücken Sie dann den Button  um eine neue Strecke zu erzeugen, die dem Streckenarchiv hinzugefügt wird.
4. Sie können die neue Strecke auch zu den Strecken hinzufügen, die dem ATHON geschickt werden sollen, indem Sie  drücken.

Verwalten der Liste von Ziellinien die vom ATHON erzeugt wurden auf dem Computer

- A. Drücken Sie den Button  Die Liste zeigt jetzt alle im ATHON gespeicherten Ziellinienkoordinaten (FL) und Zwischenzeiten (i1, i2, i3) an.
- B. Um einer Strecke einen Klarnamen zu geben (z.B. Track01) wählen Sie diese aus. Das Fenster auf der linken Seite zeigt jetzt die gespeicherten Koordinaten an. Tippen Sie jetzt den gewünschten Namen ein (max. 7 Zeichen) und drücken Sie den Button 

Drücken Sie  wenn Sie diese Strecke speichern wollen und sie dem Streckenarchiv hinzufügen wollen.

- C. Um eine bereits existierende Strecke dem Streckenarchiv hinzuzufügen, klicken Sie einfach auf die Box TRACK in der gewünschten Zeile. Wählen Sie einen einzutragenden Namen aus.
- D. Nach dem Sie eine Streckenliste erstellt haben, speichern Sie die Liste als Datei ab, durch drücken des Buttons  Aufrufen einer Liste die bereits gespeichert wurde, durch drücken von 

- E. Drücken Sie den Button SEND TRACK LIST um dem ATHON die neue Liste zu senden. Sie können dann die gewünschte Strecke aus dem ATHON Menü LOAD TRACK COORDINATES auswählen.

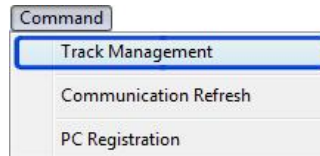
Bitte beachten: Sie können von ein und derselben Strecke mehrere Versionen speichern (z.B. mit oder ohne Zwischenzeiten oder verschiedene Zwischenzeiten). Sie müssen nur die verschiedenen Streckenversionen unter verschiedenen Namen abspeichern. (z.B. Monza1, Monza2 ...) um sie später wieder auswählen zu können.



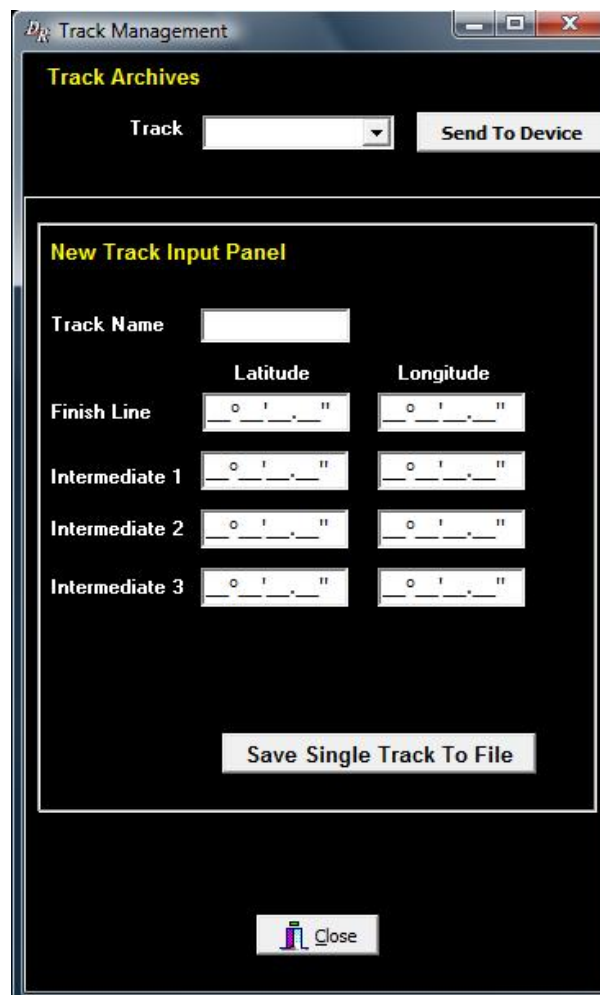
Vordefinierte und selbsterstellte Streckenverwaltung im XENON

Um Strecken zu laden oder zu verwalten:

1. Vom CONTROL Menü wählen Sie



Das STRECKENVERWALTUNG Fenster hat die folgenden Funktionen:



- a. Dem Gerät die Ziellinienkoordinaten der in der Liste gespeicherten weltweiten Strecken zu senden.
- b. Erzeugen einer selbstgewählten Strecke mit den gewünschten Koordinaten, auch Koordinaten von einer Drittsoftware wie Google Earth.



Senden von Ziellinienkoordinaten einer bereits existierenden Strecke

1. Wählen Sie die gewünschte Strecke im Streckenarchiv aus
2. Drücken Sie den Button

Send To Device

Eingeben neuer Streckenkoordinaten

1. Tippen Sie den Namen der neuen Strecke in das Feld Track Name
2. Tippen Sie die Latitude und Longitude Koordinaten der gewünschten Ziellinienkoordinaten und der Zwischenzeiten ein. (z.B. nachdem man die Koordinaten von Google Earth rausgesucht hat)
3. Drücken Sie dann den Button Save Single Track To File um eine neue Strecke zu erzeugen, die dem Streckenarchiv hinzugefügt wird.
4. Sie können die neue Strecke auch zu den Strecken hinzufügen, die dem XENON geschickt werden sollen, indem Sie Update List drücken.

Bitte beachten: Sie können von ein und derselben Strecke mehrere Versionen speichern (z.B. mit oder ohne Zwischenzeiten oder verschiedene Zwischenzeiten). Sie müssen nur die verschiedenen Streckenversionen unter verschiedenen Namen abspeichern. (z.B. Monza1, Monza2 ...) um sie später wieder auswählen zu können.

XENON



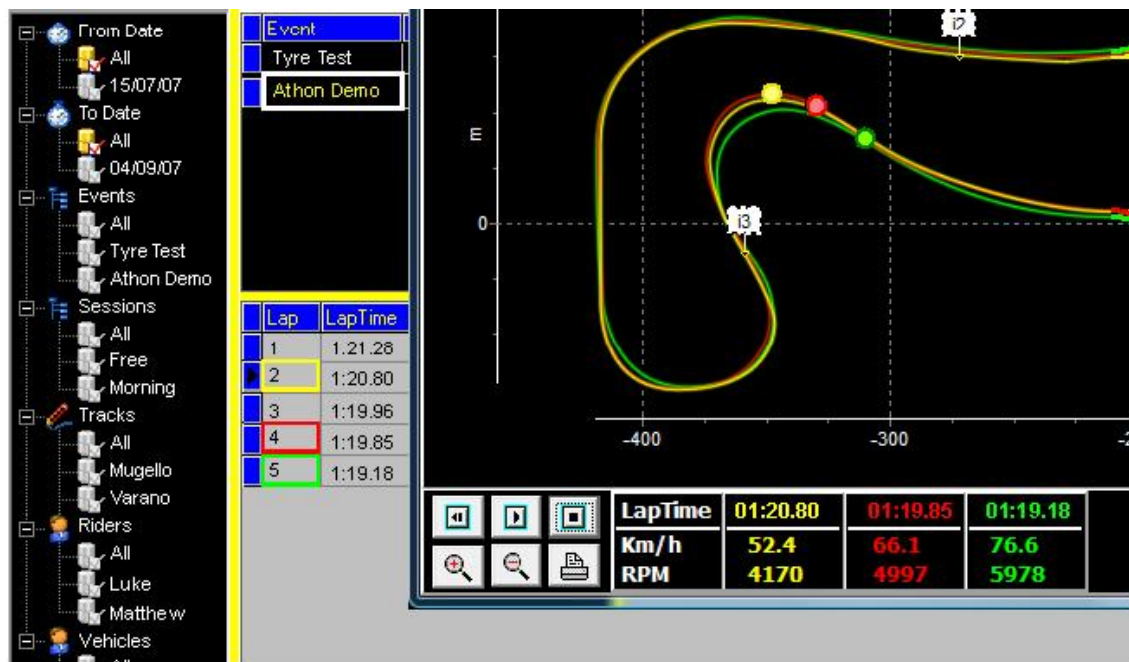
ATHON



Vergleich verschiedener Rundenzeiten

Sie können verschiedene Rundengrafiken übereinander legen (max. 3)

1. Drücken sie mit der rechten Maustaste auf die Erste der Runden die Sie vergleichen möchten. Es öffnet sich ein Menü mit INSERT IN COMPARE; REMOVE FROM COMPARE UND EMPTY COMPARE. Drücken Sie jetzt auf INSERT IN COMPARE, um die Runde hinzuzufügen. Das Rundenvergleichsfenster öffnet sich und die Rundennummerzelle wird gelb markiert. Wenn eine Session mindestens eine Runde im Vergleichsmodus geladen hat, so ist die Veranstaltungsnamenszelle weiß markiert.



ACHTUNG! Wenn sie nach der ersten Runde weitere Runden hinzufügen wollen, müssen Sie zuerst das Vergleichsfenster schließen. Das Minimieren des Fensters in die Taskleiste reicht nicht aus. Es lassen sich ansonsten keine weiteren Runden hinzufügen.

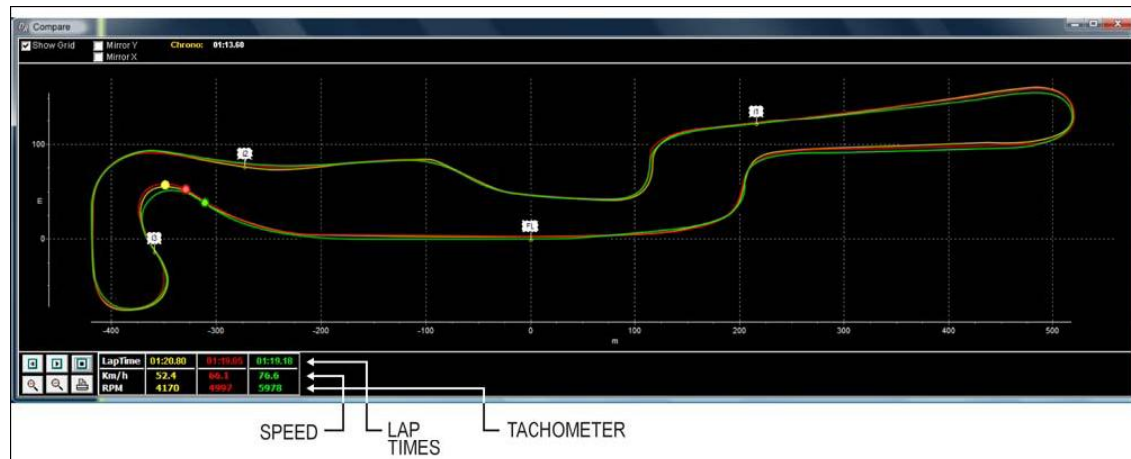
XENON



ATHON



2. Klicken Sie jetzt mit der rechten Maustaste auf eine andere Runde (auch aus einer anderen Session möglich), um sie dem Vergleichsfenster hinzuzufügen. Sie werden in Rot und Grün angezeigt.



3. Sie können jetzt die Markierung an jede beliebige Stelle setzen. Wenn Sie die Grafik zoomen möchten benutzen Sie die Pfeiltasten hoch und runter.



Um eine Runde aus der Grafik zu entfernen, klicken Sie einfach mit der rechten Maustaste auf diese Runde in der Liste und wählen Sie den Eintrag REMOVE FROM COMPARE.

Wenn Sie alle Runden aus dem Vergleichsfenster löschen wollen, drücken Sie mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Runde aus der Liste und wählen Sie den Eintrag EMPTY COMPARE:

XENON



ATHON



Das virtuelle Rennen

Im Vergleichsmodus können Sie ein virtuelles Rennen der geladenen Rundenzeiten gegeneinander fahren. Dadurch können Sie sehr einfach und schnell Die Performance-unterschiede zwischen diesen Runden ermitteln.

Drücken Sie den Play Knopf im Vergleichsfenster oder F6, um die Simulation zu starten.
Anhalten mit F7, zurückspulen mit F5, um die Markierung zum Start zurückzusetzen.

ATHON



ATHON Firmware Update

Die Software die im ATHON installiert ist und alle Merkmale steuert, ist die Firmware. Es ist möglich diese Firmware upzudaten, wenn STARLANE neue Versionen oder Verbesserungen veröffentlicht.

ACHTUNG! Die Firmware Update Prozedur ist ein sehr schwerwiegender Eingriff, da es direkt auf den Kern des ATHON zugreift. Dieser Vorgang sollte nur im nötigsten Fall angewendet werden und unter strengster Beachtung der folgenden Anweisungen. Ein nicht korrekter Updateprozess könnte das direkte Eingreifen des Starlane Technik Services zur Folge haben.

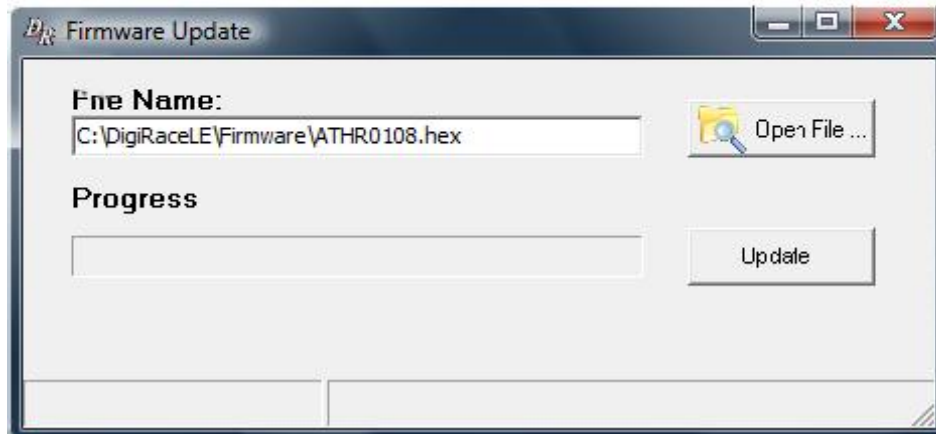
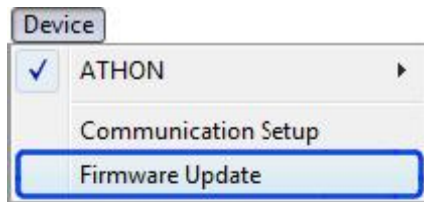
Feststellen der installierten Firmware Version und Update Download

In der unteren rechten Ecke des Startbildschirms auf dem ATHON ist die Firmware Versionsnummer eingetragen.

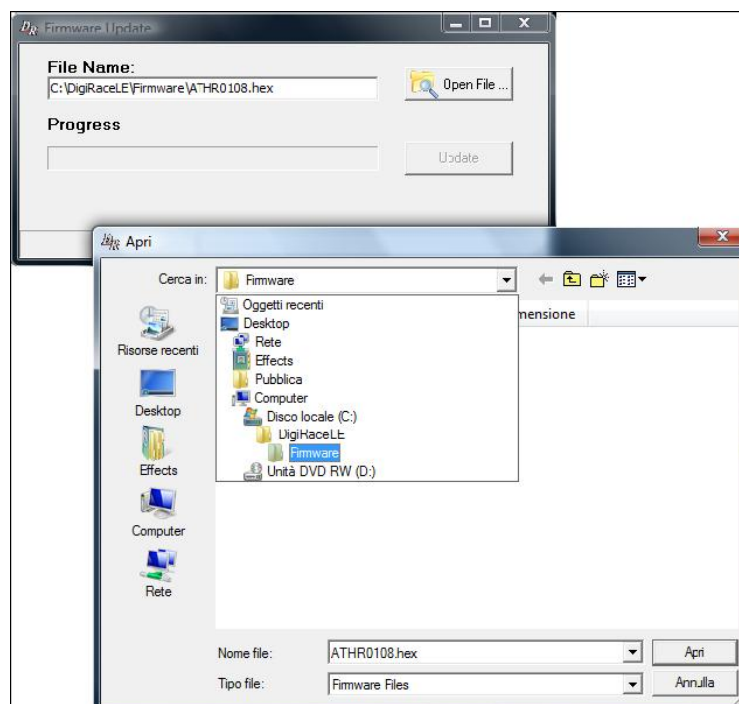


<<<<<< Firmware Version

1. Stellen Sie auf der Starlane Homepage unter Technischem Support fest, ob Sie eine neuere Firmware Version für Ihr Gerät finden. (höhere Veröffentlichungsnummer)
2. Laden Sie die komprimierte Datei auf Ihren Computer. Entpacken Sie die Datei in den Starlane Ordner C:\DigiRaceLE\Firmware.
3. **Setzen Sie bitte nagelneue Batterien in Ihren ATHON ein oder stellen Sie sicher, dass die Fahrzeugbatterie voll geladen ist. (Nur bei der 12V Version.)**
4. Wählen Sie im Menü DEVICE die Unterpunkt FIRMWARE UPDATE aus.



5. Drücken Sie den Punkt OPEN FILE und laden Sie die gerade heruntergeladene Firmware Update Version. (Stellen Sie sicher, dass Sie die Datei aus dem .zip Format entpackt haben)



6. Schalten Sie den ATHON an. (Stellen Sie sicher das der richtige ATHON in der Menüliste CONNECTION TO: ausgewählt ist)

ATHON



Achtung!

Das Firmwareupdate kann den totalen Datenverlust im Gerät verursachen. Laden Sie deshalb alle gespeicherten Sessions vorher auf den Computer herunter.

WARNUNG!

Unterbrechen Sie auf keinen Fall den Update Prozess, der 10 bis 20 min. dauern kann. Benutzen Sie den PC während dieser Zeit NICHT für andere Anwendungen oder Zwecke. (z.B. Internet, Dokumente ...) Für eine bessere Kommunikation empfehlen wir den ATHON so nah wie möglich an den PC zu bringen.

7. Drücken Sie die  Taste.
8. Starten Sie am Ende des Prozesses den ATHON neu. Beim ersten Start führt der ATHON den Firmware Update Prozess durch und löscht den Speicher.

WICHTIG! Drücken Sie keine Knöpfe am ATHON, unterbrechen Sie nicht die Stromzufuhr oder den Prozess an sich in irgendeiner Weise. Das könnte zu einer Totalbeschädigung der Software führen und ein Eingreifen des STARLANE Technischen Supports nötig machen.

Beim nächsten Start des ATHON wird im Startbildschirm die neue Versionsnummer angezeigt.



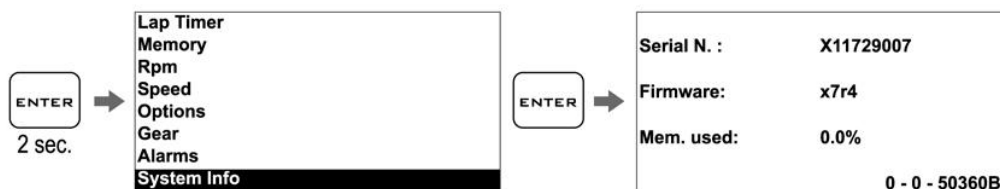
XENON Firmware Update

Die Software die im XENON-S installiert ist und alle Merkmale steuert, ist die Firmware. Es ist möglich diese Firmware upzudaten, wenn STARLANE neue Versionen oder Verbesserungen veröffentlicht.

ACHTUNG! Die Firmware Update Prozedur ist ein sehr schwerwiegender Eingriff, da es direkt auf den Kern des XENON-S zugreift. Dieser Vorgang sollte nur im nötigsten Fall angewendet werden und unter strengster Beachtung der folgenden Anweisungen. Ein nicht korrekter Updateprozess könnte das direkte Eingreifen des Starlane Technik Services zur Folge haben.

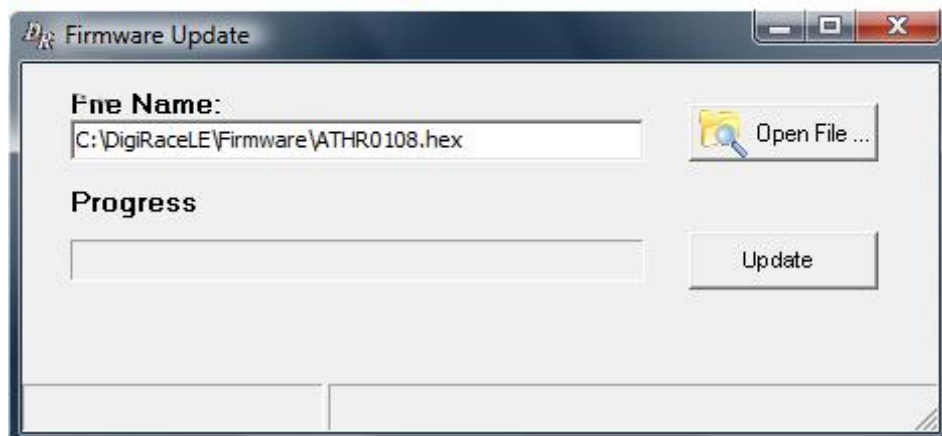
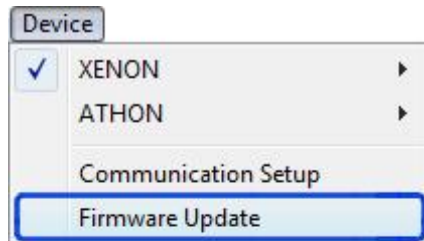
Feststellen der installierten Firmware Version und Update Download

Führen Sie am XENON-S die folgende Prozedur durch, um die aktuelle Firmware Version herauszufinden:

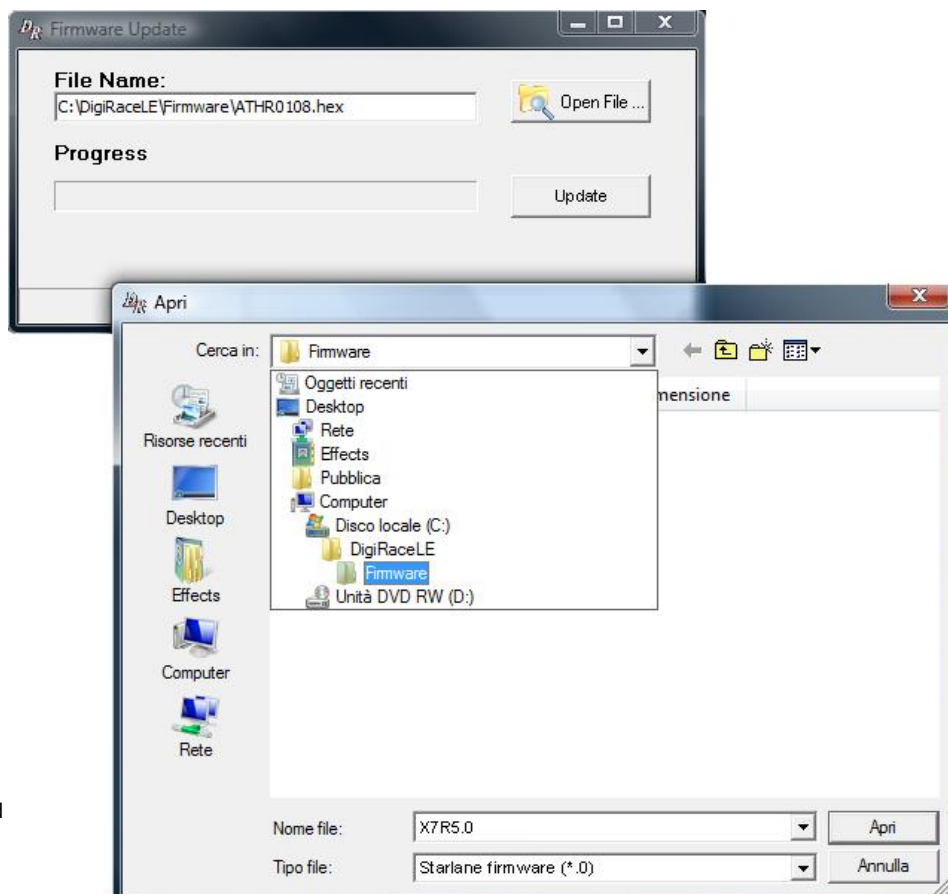


1. Stellen Sie auf der Starlane Homepage unter Technischem Support fest, ob Sie eine neuere Firmware Version für Ihr Gerät finden. (höhere Veröffentlichungsnummer)
2. Laden Sie die komprimierte Datei auf Ihren Computer. Entpacken Sie die Datei in den Starlane Ordner C:\DigiRaceLE\Firmware.
3. Stellen Sie sicher, dass der XENON-S angeschlossen und eingeschaltet ist.
4. Wählen Sie im Menü DEVICE die Unterpunkt FIRMWARE UPDATE aus.

XENON



5. Drücken Sie  und laden sie die gerade heruntergeladene Datei. (Stellen Sie sicher, dass die .zip Datei entpackt wurde.)



XENON

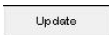


Achtung!

Das Firmware Update führt zu totalem Datenverlust im Gerät sowohl der Einstellungen als auch der Rundenzeiten. Laden Sie deshalb alle gespeicherten Sessions vorher auf den Computer herunter und speichern Sie alle Einstellungen in einer Modell Datei.

WARNUNG!

Unterbrechen Sie auf keinen Fall den Update Prozess, der einige Minuten dauern kann. Benutzen Sie den PC während dieser Zeit NICHT für andere Anwendungen oder Zwecke. (z.B. Internet, Dokumente ...) Warten Sie bis der Vorgang abgeschlossen ist und die Nachricht eines erfolgreichen Updates erscheint. Der XENON-S ist während des Update Prozesses vollkommen inaktiv und scheint aus zu sein. Aber das Gerät arbeitet während dieser Zeit. Schalten Sie den XENON-S in dieser Zeit auf keinen Fall aus oder unterbrechen Sie die Verbindung zum PC. Auch wenn Sie auf dem PC den Fortschrittsbalken anhalten sehen, warten Sie bis zum Ende des Prozesses und auf die Bestätigungsnachricht.

6. Drücken Sie die  Taste.

Wenn die Firmware erneuert wurde, startet das XENON-S automatisch neu und löscht den Speicher. Am Ende der Speicherlöschung ist es notwendig die Modell Einstelldatei erneut zum XENON-S zu senden, um die alten Einstellungen wieder herzustellen.